

Toute la démarche scientifique – activité 2

Dessinez les sciences, c'est gagné !

Sur le mode du jeu « Dessinez, c'est gagné ! », avec les mots suivants, à adapter en fonction des activités réalisées en classe : scientifique, un scientifique, bécher, erlenmeyer, bec Bunsen, thermomètre, chronomètre, pipette, balance, allumer, problème, éteindre, mesurer, mélanger, danger, dissoudre, calculer, observation, hypothèse, expérience, résultat, conclusion, flotter, noisette (si vous avez réalisé l'activité d'observation !), documentation, acide, éprouvette, schéma, question, etc.